

## GRILLE DE COMPÉTENCES – ANALYSE ET/OU SYNTHÈSE DE DOCUMENTS

DOMAINES DE COMPÉTENCES ET EXEMPLES D'ITEMS	CODE
<b>S'approprier</b>	<b>APP</b>
• Dégager la problématique principale	
• Acquérir de nouvelles connaissances en autonomie	
• Identifier la complémentarité d'informations présentées sous des formes différentes (texte, graphe, tableau, ...)	
....	
<b>Analyser</b>	<b>ANA</b>
• Identifier les idées essentielles et leurs applications	
• Relier qualitativement ou quantitativement différents éléments du ou des documents	
• Identifier une tendance, une corrélation, une grandeur d'influence	
• Conduire un raisonnement scientifique qualitatif ou quantitatif	
• S'appuyer sur ses connaissances et savoir-faire et sur les documents proposés pour enrichir l'analyse	
....	
<b>Réaliser</b>	<b>REA</b>
• Extraire une information d'un texte, d'un graphe, d'un tableau	
• Trier et organiser des données, des informations	
• Tracer un graphe à partir des données	
• Schématiser un dispositif, une expérience, une méthode de mesure, ...	
• Décrire un phénomène à travers la lecture d'un graphe, d'un tableau, ...	
• Conduire une analyse dimensionnelle	
• Utiliser un modèle décrit	
....	
<b>Valider</b>	<b>VAL</b>
• Faire preuve d'esprit critique	
• Confronter le contenu du document avec ses connaissances et savoir-faire	
• Repérer les points faibles d'une argumentation (contradiction, partialité, incomplétude, ...)	
• Estimer des ordres de grandeur et procéder à des tests de vraisemblance	
.....	
<b>Communiquer</b>	<b>COM</b>
• Rédiger/présenter une synthèse, une analyse, une argumentation, ... (clarté, justesse, pertinence, exhaustivité, logique)	
• Résumer un paragraphe sous la forme d'un texte, d'un schéma, d'une carte mentale	
• Illustrer son propos par des schémas, des graphes, des développements mathématiques	
....	